



Inventa el mañana

Delegación Castilla y León

cyl@rockbotic.com

Tel. 637 65 46 75



Una iniciativa enfocada al conocimiento y uso de las nuevas tecnologías para lograr el desarrollo intelectual de los alumnos, por medio de la enseñanza práctica de conceptos básicos de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas.

**Creada en
2012**

**140
Centros
educativos**

**Castilla y León
Madrid
País Vasco
Aragón**

**Asturias
Sevilla
Galicia**



**4.500
alumnos**



- Ganadores del *Concurso de Formación a Formadores* convocado por la Junta de Castilla y León.
- Organizadores de cursos de formación para profesores de los CFIEs en la Comunidad de Castilla y León.
- Desarrolladores de contenidos para el Título Experto en Tecnología, Programación y Robótica, junto con la Universidad Complutense de Madrid.

Aplicación práctica, por medio del juego, de los conceptos teóricos aprendido en las clases.

Refuerzo de conceptos básicos de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas.

Fomento de la creatividad, el trabajo en equipo y la exposición en público.

Uso responsable de la tecnología para lograr que nuestros alumnos dejen de ser meros consumidores.

Colaboración activa en la formación integral de nuestros alumnos con el fin de conseguir la mejor capacitación para las mentes del mañana.



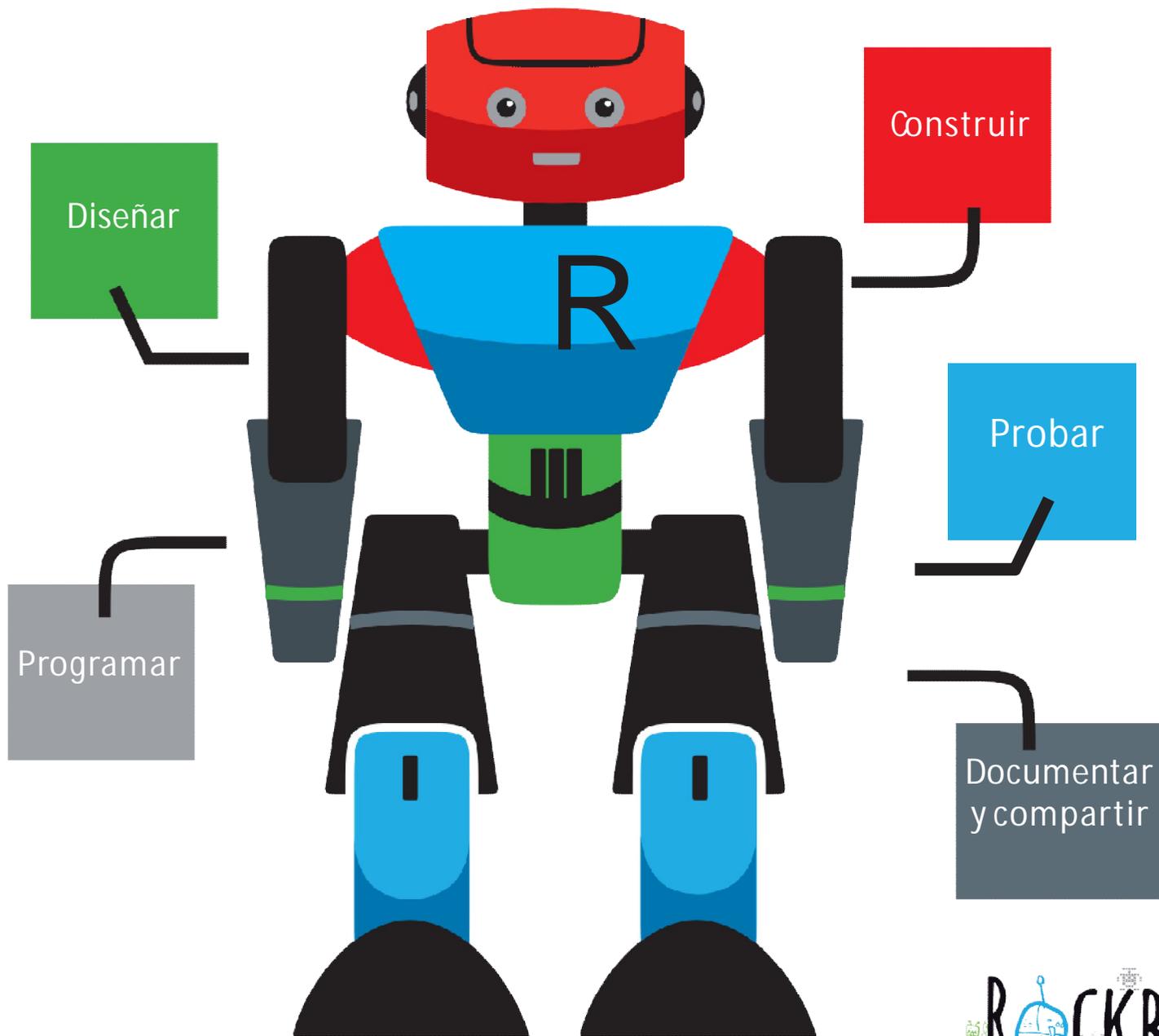
Nuestros objetivos

METODOLOGÍA

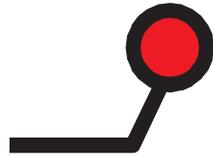
Desarrollada en torno a la robótica educativa, el diseño de videojuegos y la impresión 3D como herramientas para captar la atención de los alumnos, ayudarles a reforzar los conocimientos y poner en práctica conceptos teóricos.

La metodología Rockbotic está compuesta por una serie de unidades didácticas estructuradas y organizadas por niveles en función de las edades y los conocimientos previos de los alumnos.

La motivación es el diseño y la construcción de sus propias creaciones.
El aprendizaje está íntimamente ligado al HACER.
Diseñar, construir, programar, probar, equivocarse, corregir, documentar y compartir.



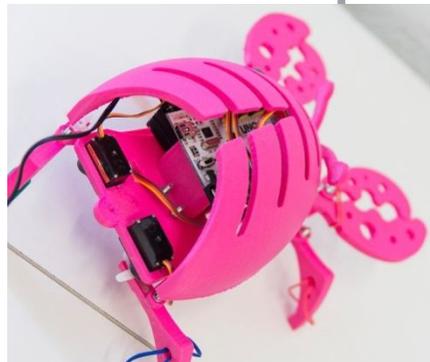
MÉTODO



El eje central es aprender construyendo, programando robots, diseñando videojuegos y modelos en 3D: NO aprender robótica NI programación.

Aprenden a resolver problemas usando el ordenador y entender cómo funciona el mundo que les rodea experimentando con las leyes y conceptos básicos de:

- Ciencia
- Tecnología
- Ingeniería
- Matemáticas



Aprender
construyendo



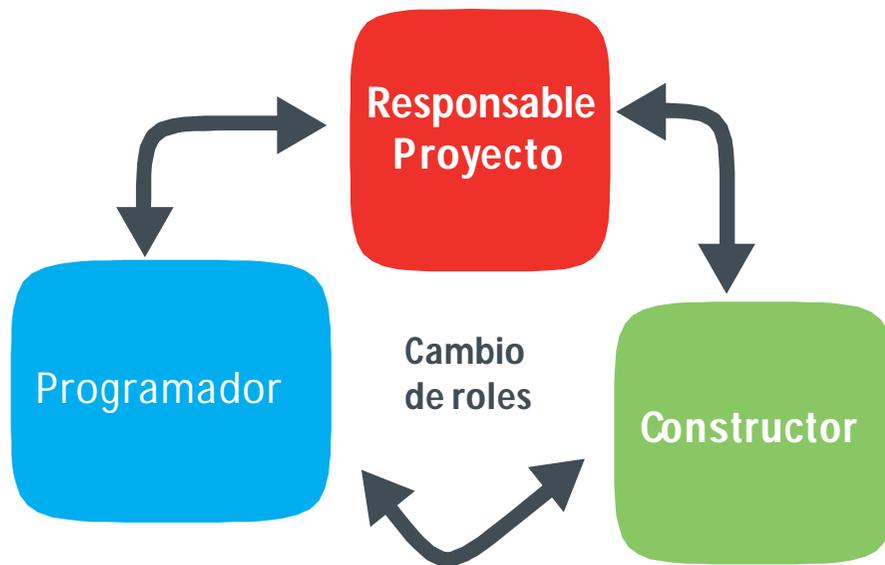
ROCKBOTIC



Potencian su capacidad natural e innata de crear y emprender.
Desarrollan sus habilidades de comunicación exponiendo en público sus proyectos.

Todo gira en torno al trabajo en equipo, y se realiza jugando.

¡El límite es su imaginación!



Nuestras herramientas

Hardware y Software

- Scratch.
- Scratch Jr.
- Bee Bots.
- Robótica con Lego.
- Robótica con Arduino.
- Diseño e impresión en 3D.
- Makeblock.
- Microduino.
- Unity.
- Aplicaciones móviles.

OFERTA EDUCATIVA



Talleres / Cursos

Nuestros profesores

Ingenieros o estudiantes del último curso de *Telecomunicación, Industriales, Informática, Matemáticas, Física, Pedagogía...*

Formados en el método Rockbotic.

Con una gran vocación por la enseñanza y con experiencia trabajando con niños.

- Actividades extraescolares.
- Talleres fin de semana.
Niños, jóvenes y familias
- Campamentos de verano:
urbanos y externos.
- Días sin cole.
- Formación a formadores.
- Y mucho más...

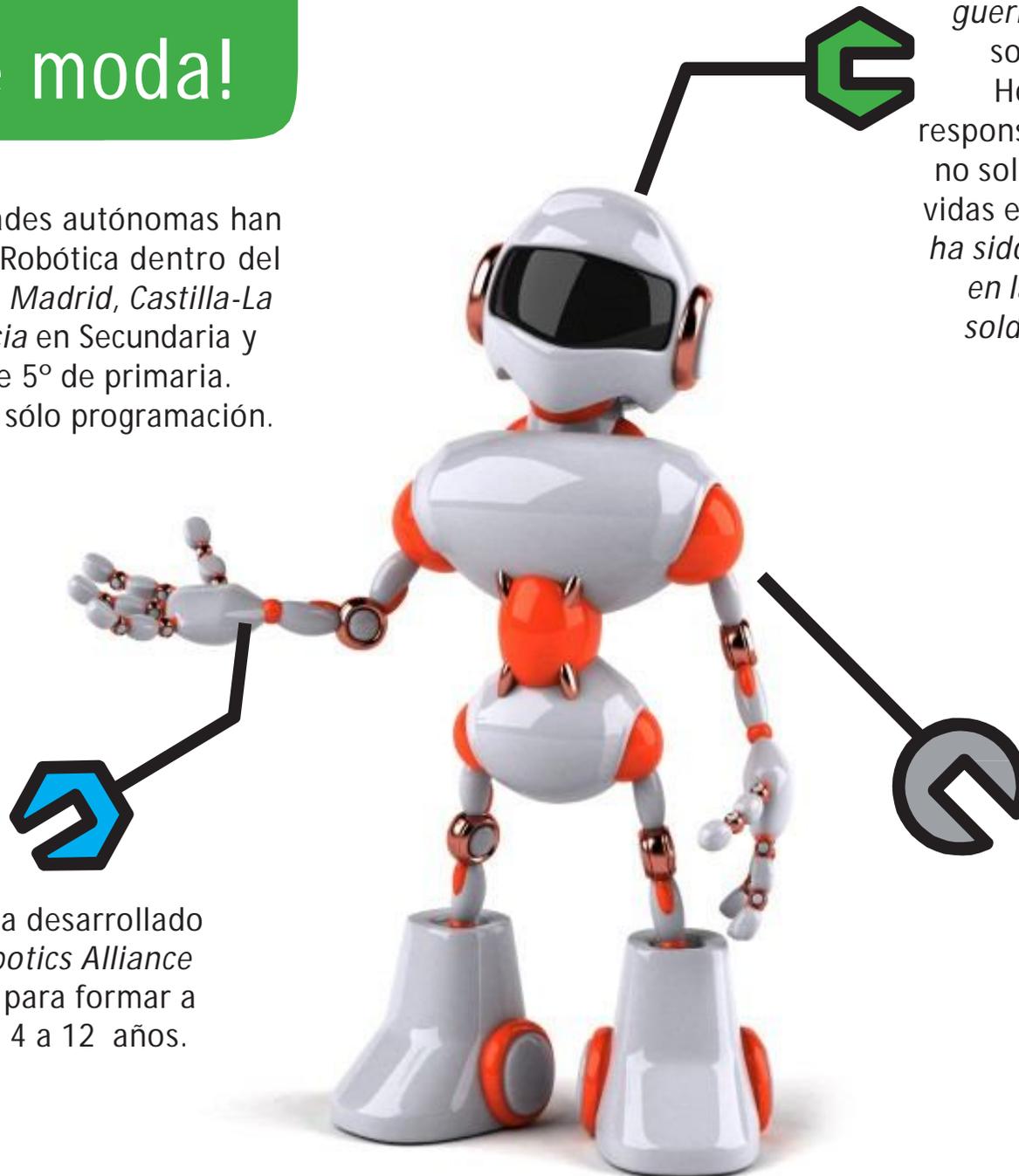


¡La robótica está de moda!

Algunas comunidades autónomas han introducido ya la Robótica dentro del currículo escolar. *Madrid, Castilla-La Mancha y Murcia* en Secundaria y *Navarra* desde 5º de primaria. *Valencia y Galicia* sólo programación.



La Nasa ha desarrollado "*The Robotics Alliance Project*" para formar a niños de 4 a 12 años.



Viendo al pequeño robot R2-D2 en *La guerra de las galaxias*, Colin Angle soñó con construir uno igual. Hoy es el fundador y máximo responsable de iRobot. Sus aparatos ya no solo barren casas; también salvan vidas en Afganistán. "*El siguiente paso ha sido aplicar esa experiencia militar en la actividad médica; pasar del soldado al doctor*", afirma Angle.

En 2014, Google adquirió un puñado de empresas que desarrollan nuevas capacidades para robots: la vista, el andar y coger objetos... Con la intención de construir robots avanzados que puedan trabajar fábricas y en nuestros hogares

ROCKBOTIC

¿Qué están haciendo en otros países?



Finlandia
www.innokas.fi

Instituto que promueve la introducción de la Robotica y la tecnología en las aulas finlandesas.

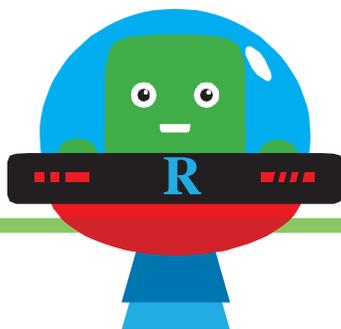
Estados Unidos

“¡Hola chicos! Olvidaos de ser doctores, estrellas del fútbol o raperos. Aunque os vacilen y llamen frikis en el colegio, el futuro está en los ordenadores”, alerta en un video Bill Gates. El fundador de Microsoft comparte pantalla con el de Facebook, Mark Zuckerberg, que apostilla: “Aprender a programar no significa querer conocer todo de la ciencia de la computación o ser un maestro” Code.org: Iniciativa para introducir la programación en las escuelas de EEUU.

Corea del Sur

Desde hace más 10 años la Robótica forma parte del currículo escolar y los resultados se pueden comprobar en el Informe PISA, Corea está entre los primeros.

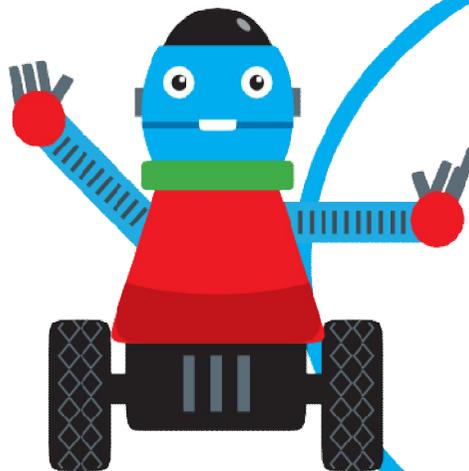
NIVELES



EDUCACIÓN INFANTIL

2 Niveles con:

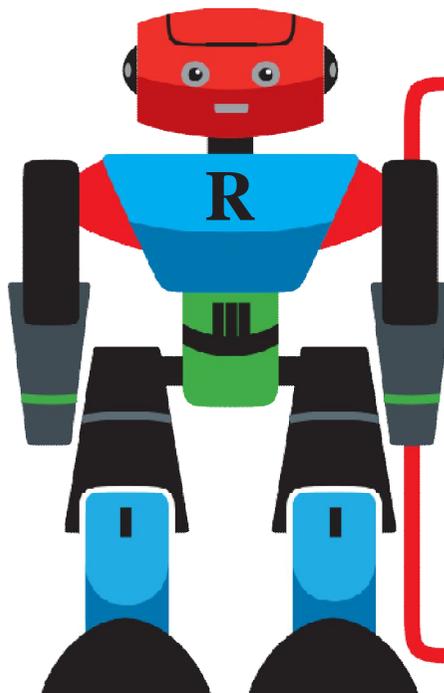
- Scratch Jr.
- Beebot
- Tablets
- Construcciones



EDUCACIÓN PRIMARIA

6 Niveles con:

- Scratch - Lego
- Dash
- BitBloq - Arduino
- Diseño e impresión 3D
- Aplicaciones móviles
- Makeblock
- Microduino



ESO Y BACHILLERATO

Trabajo sobre proyecto

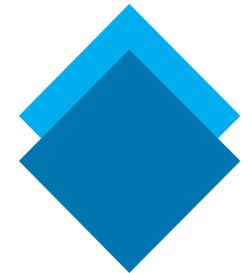
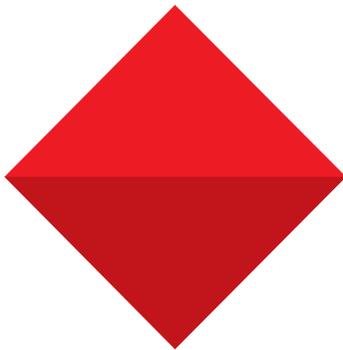
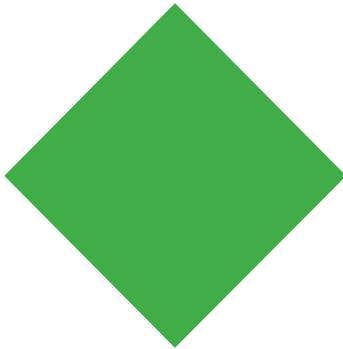
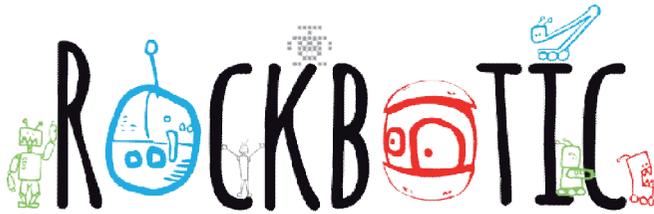
- BitBloq - Arduino
- Aplicaciones móviles
- Diseño e impresión 3D
- Todos los proyectos se documentarán, grabarán y fotografiarán para la presentación a final de curso

Cientes Institucionales

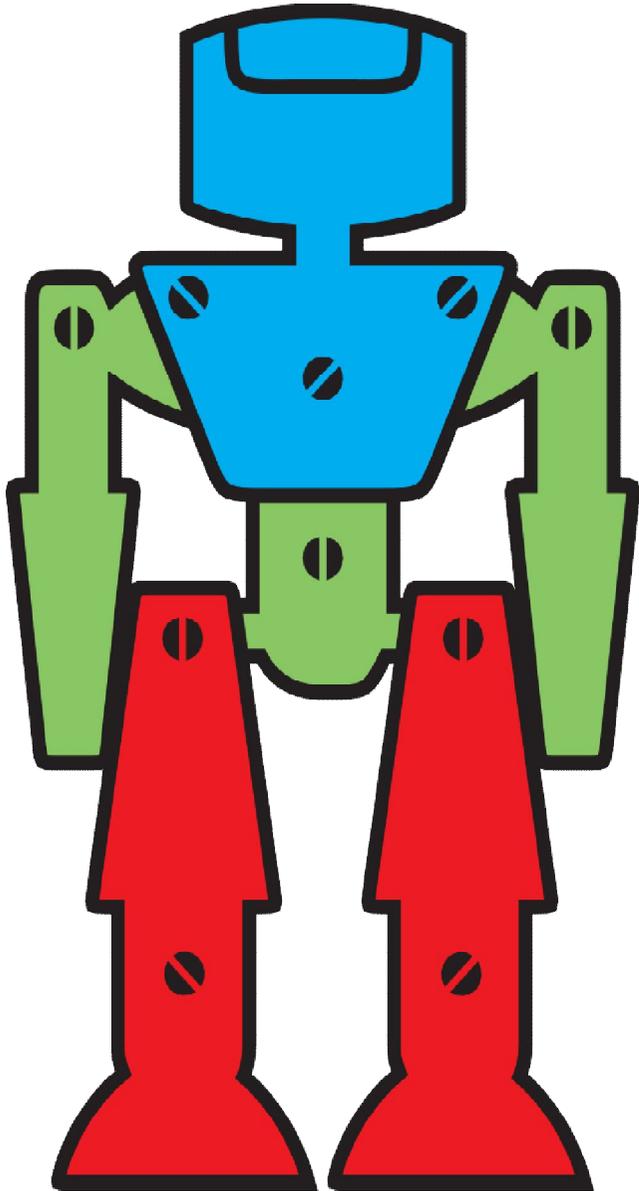
Rockbotic colabora actualmente en un número importante de proyectos de formación con instituciones públicas, privadas y de índole social.

Impartimos talleres y cursos de formación regularmente en los siguientes organismos públicos:

- Programa de Formación para profesores de Castilla y León.
- Programa de Formación para profesores CFIEs Castilla y León
- Programa de Formación para profesores USO (Sindicato Enseñanza).
- Programa de Formación para el profesorado CPR Cuencas Mineras (Asturias).
- Ayuntamiento de Doñinos. (Salamanca)
- Ayuntamiento de Castellanos de Moriscos. (Salamanca).
- Ayuntamiento Guijuelo. (Salamanca).
- Ayuntamiento de Béjar. (Salamanca).
- Universidad de Salamanca.
- Universidad de Valladolid.



OTROS PROYECTOS



Talleres dentro del marco de:

- Primavera científica (Universidad de Salamanca).
- Robolid – Organizado por AMUVA (Asociación de Microbótica de la Universidad de Valladolid).

Talleres para asociaciones:

- Asociación Cívitas de Ciudad Rodrigo (Salamanca).
- Asociación Síndrome de Asperger (Salamanca).
- Asociación Atenea (Salamanca).

Talleres de ocio en:

- El Corte Inglés.
- Librerías Baobab.
- Academias English's Fun.



PROYECTOS SOCIALES

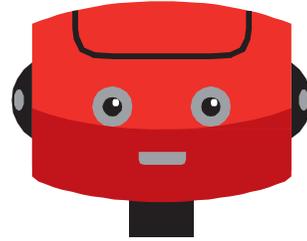
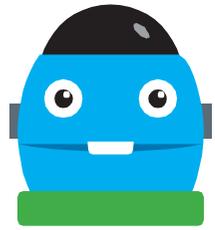
Cruz Roja – Robótica Educativa en Centro Infantil de Día.

E-Nable the future – Construcción de manos Robóticas con Impresión 3D para niños.

ASION – Programa experimental para el uso de nuestras metodologías en la rehabilitación de niñ@s con lesiones cerebrales por tumores.

Granito a Granito - Robótica educativa para menores en dificultades socio-económicas e inserción laboral de personas en riesgo de exclusión social.





***“Me lo contaron y lo olvidé;
lo vi y lo entendí,
lo hice y lo aprendí”***

Confucio, 551-478 A.C.





Delegación Castilla y León
cyl@rockbotic.com
Tel. 637 65 46 75